

PROGRAMMEER-  
EN BEDIENINGSHANDLEIDING  
EFF-EFF  
ANYKEY  
VEILIGHEIDSBESLAG



NEDERLANDSTALIG

## Eff-Eff Anykey codebeslag

### Programmeer- en bedieningshandleiding

Het Anykey codebeslag is een RVS veiligheidsbeslag van smal design dat toegang verleent bij een juiste PIN-code, touch-less cards of biometric data.

*Een paar belangrijke aandachtspunten voor het in bedrijf nemen van het Anykey codebeslag:*

- Let er bij het monteren eerst op of dat het beslag besteld is op de **juiste deurdikte**.
- Het systeem vergt 4 AA Batterijen, meet de batterijen uit de verpakking altijd eerst even door voordat je ze in gebruik neemt.
- Het binnenschild is getest op IP 40 en functioneert bij +5 graden Celsius tot +40 graden Celsius.
- Het buitenschild is getest op IP 54 en functioneert bij -10 graden Celsius tot +40 graden Celsius.

*Voor het codebeslag gelden de volgende instellingen:*

- Een code is programmeerbaar van 3 – 8 digits.
- Programmeren van toegangscode gebeurt dmv de programmeercode.
- Er zijn maximaal 39 toegangscodecodes in te voeren.
- Mogelijkheid tot instellen van continu vrijgave.
- Stand-alone. Te programmeren direct vanaf het codetableau.
- Reset-functie.

#### **1. Inbedrijfsname**

##### **Eerste in bedrijfs name**

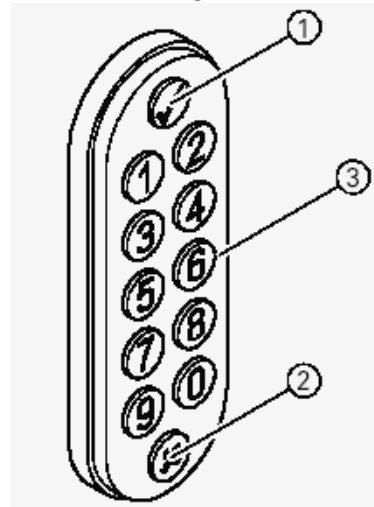
Na het plaatsen van de batterijen staat het slot in de programmeermodus:

- De deurkruk aan de buitenkant is dan voor bevestiging vrijgegeven
- Het systeem kent nog geen codes (fabrieksstand)
- Er is een programmeercode geprogrammeerd. *De programmeercode is 0 (nul).*
  - Geef de programmeercode in. *De gecontroleerde kruk (buitenzijde) is vergrendeld.*
  - Geef de programmeercode opnieuw in. *De gecontroleerde kruk is nu weer ontgrendeld. Deze stappen herhalen zich totdat er een code is ingevoerd.*

## Bedieningspaneel

Alle programmeerstappen worden met het codetableau uitgevoerd.

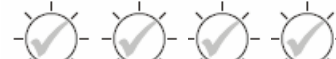
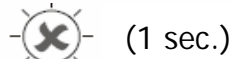
1. Toets "OK" (✓)  
(start programmering)
2. Toets "bevestigen" (x)  
(programmeerstappen afsluiten / programmeren beëindigen)
3. Cijfertoetsen (codes ingeven)



Bedrijfsmodus, programmeervorderingen en toets-ingaven worden door de toetsen (✓) =groen) en (x) =rood) aangeduid.

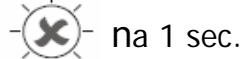
Tijdens programmeren:

- Programmering goed uitgevoerd:
- Programmering niet goed uitgevoerd:
- Alle gebruikersnummers bezet:
- Code/Nummer verwijderd:
- Code/Nummer niet mogelijk:

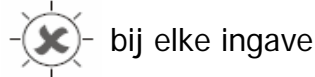


Batterij:

- Batterij zwak (nog ca. 20 handelingen):






- Batterij leeg:



Tijdens bediening:

- Indrukken van een toets:
- Gecontroleerde zijde ontgrendeld (kort):



- Gecontroleerde zijde ontgrendeld (lang):
- Gecontroleerde zijde buiten werking gezet: 
- Verkeerde code ingevoerd: na 5 sec.  (1 sec.)  
Na 5 sec. 

## 2. Programmeerhandleiding

Voor de programmeer- en gebruikerscodes gelden de volgende bijzonderheden:

Gebruikersnummer:

- Er kunnen 39 verschillende gebruikerscodes geprogrammeerd worden.
- Aan elke gebruiker wordt een gebruikersnummer toegekend.
- Het gebruikersnummer moet binnen het bereik van 1 tot 252 liggen.
- De gebruikersnummers mogen numeriek niet verwant aan elkaar zijn.
- Aan elk ingevoerd gebruikersnummer wordt een gebruikerscode toegekend.
- De programmeercode is gekoppeld aan gebruikersnummer '0'.



Zorg ervoor dat de codes zo gekozen worden, dat ze niet door proberen of spelenderwijs gemakkelijk ontdekt kunnen worden.

Als voorbeeld:

- Postcodecombinaties.
- Cijfervolgorde (1234, 0987, etc).
- Meerdere gelijke cijfers (1111, 1122, etc).
- Systematiek op het codetableau (1357, 2468, etc)

Zo is het systeem beter bestand tegen manipulatie, ideaal is het gebruik van minstens 4 karakters.

De volgende type codes kunnen we onderscheiden in dit systeem:

- Installatiecode '0': Alleen aanwezig bij nieuwe installatie of als het complete systeem is gereset. Hiermee kan gekeken worden of het systeem mechanisch goed functioneert, door het herhaaldelijk invoeren van '0' wordt de buitenkruk bediend. Deze code verdwijnt zodra er een programmeercode of gebruikerscode is aangemaakt.
- Programmeercode: Bij nieuwe installatie of na een reset is dit '0' (de installatiecode), deze code dient bij montage gewijzigd te worden. Met deze code worden gebruikerscodes ingevoerd.
- Gebruikerscode: Bij invoer van deze code wordt de deur vrijgegeven. (3-8 karakters)

Gebruikersnummer 0: De programmeercode is geordend op gebruikersnummer 0, deze gebruiker heeft als enige recht om codes te programmeren.

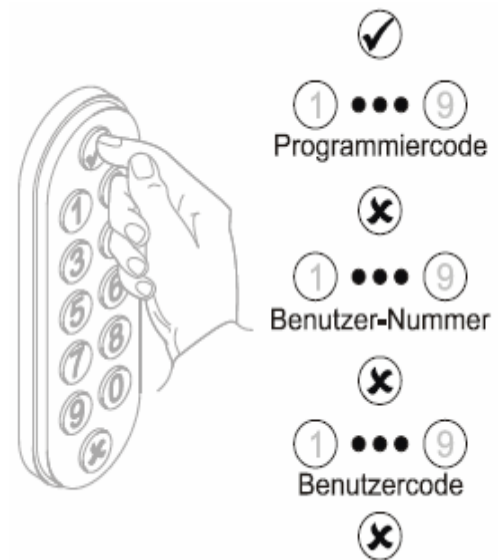
Gebruikersnummer 1-9: Deze gebruikers hebben als extra bevoegdheid om de continu vrijgave in te schakelen.

Alle andere gebruikers kunnen de buitenkruk alleen voor korte vrijgave schakelen.

### Programmering

De grondbeginselen van het invoeren van een nieuwe code zien er als volgt uit:

- Programmeermodus starten.  
Druk hiervoor ✓ .
- Geef de programmeercode in.
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Geef het gewenste gebruikersnummer in.
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Geef de gewenste gebruikerscode in.
- Bevestig deze stap met ✗ .



Schematisch:



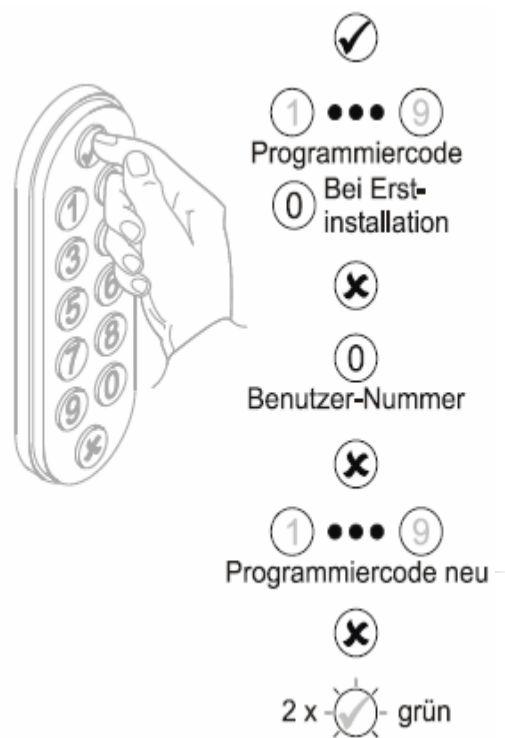
De maximale tijd die tussen het invoeren van de verschillende toetsen mag zitten is 3 sec.

Programmeren van een programmeercode:

Bij nieuwe installatie is de programmeercode 0.

De programmeercode heeft altijd gebruikersnummer 0.

- Programmeermodus starten.  
Druk hiervoor ✓ .
- Geef de programmeercode in.  
Bij nieuwe installatie is dit 0.
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Geef het gewenste gebruikersnummer in.  
(altijd 0).
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Geef de nieuwe programmeercode in.



- Bevestig deze stap met (X).
  - (✓) en (X) knipperen afwisselend.
  - Herhaal deze procedure binnen 5 sec.
  - Na invoer tweede maal van de procedure brandt (✓) 2 keer.
  - De programmermodus is nu afgesloten.
  - De nieuwe programmeercode is nu actief.

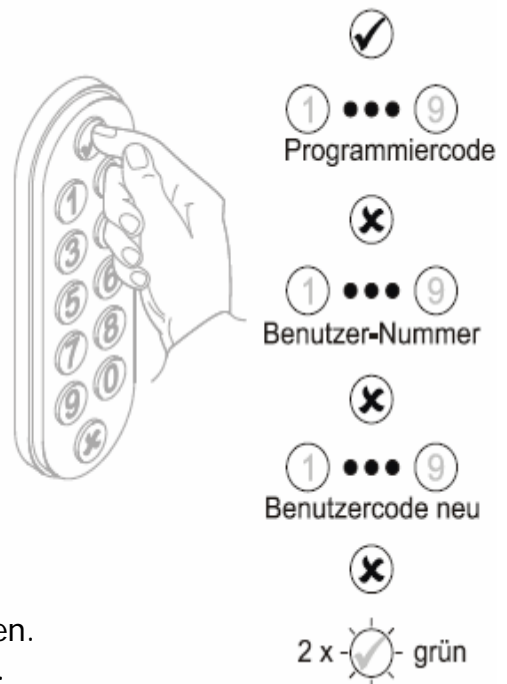
Schematisch:



Aanmaken van een gebruikerscode:

Aan elke gebruiker wordt een gebruikersnummer gekoppeld, aan het gebruikersnummer wordt een code gekoppeld.

- Programmeermodus starten.  
Druk hiervoor (✓) .
  - Geef de programmeercode in.
  - Bevestig deze stap met (X).
  - Geef het gewenste gebruikersnummer in.  
(1 tot 9 of 10 tot 252)
  - Bevestig deze stap met (X).
  - Geef de gewenste gebruikerscode in.  
(3 tot 8-tallige code)
  - Bevestig deze stap met (X).
    - (✓) brandt 2 keer.
    - De programmeermodus is nu afgesloten.
    - De nieuwe gebruikerscode is nu actief.
- Bij verkeerde invoer:
- (X) brandt voor 1 sec. rood.



Schematisch:



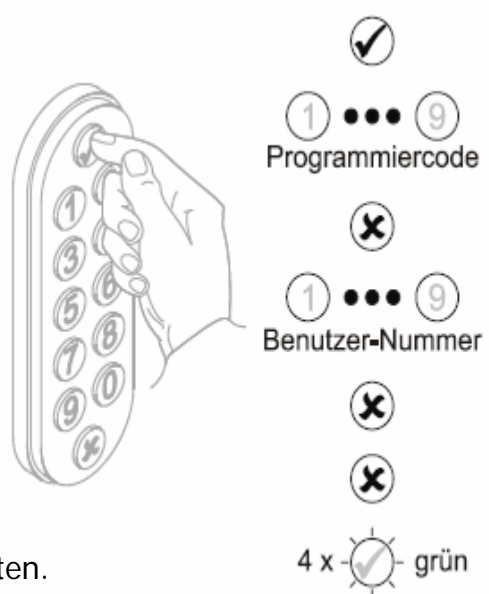
Een gebruikerscode verwijderen:

Er zijn hiervoor twee mogelijkheden

- Verwijderen via gebruikersnummer.
- Verwijderen via gebruikerscode.

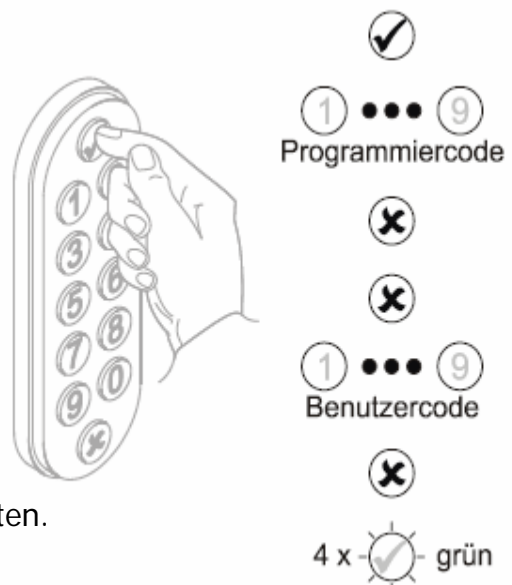
Verwijderen via gebruikersnummer:

- Programmeermodus starten.  
Druk hiervoor ✓ .
- Geef de programmeercode in.
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Geef het gewenste gebruikersnummer in.
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Druk nogmaals ✗ .
  - ✓ brandt 4 maal groen.
  - De programmeermodus is nu afgesloten.
  - De gebruikerscode is niet meer actief
  - Gebruikersnummer kan opnieuw gebruikt worden.



Verwijderen via gebruikerscode:

- Programmeermodus starten.  
Druk hiervoor ✓ .
- Geef de programmeercode in.
- Bevestig deze stap met ✗ .
- Druk nogmaals ✗ .
- Voer de gewenste gebruikerscode in.
- Druk nogmaals ✗ .
  - ✓ brandt 4 maal groen.
  - De programmeermodus is nu afgesloten.
  - De gebruikerscode is niet meer actief







Het slot resetten:

Hard reset:

- Slot van de deur af halen.
- 1 batterij er uit halen
- Connector van codetableau bevestigen op print.
- Aantal willekeurige toetsen indrukken zodat de condensator zichzelf ontlad.
- Connecor van codetableau loskoppelen.
- Zwarte knopje aan de achterkant van het binnenschild 8 sec. indrukken.
- Knopje ingedrukt houden en batterij terugplaatsen.
- Nu nog 6 sec. knopje ingedrukt houden, daarna loslaten.
- Na deze 6 seconden is het motortje kortstondig te horen.
- De installatiecode (0) is weer hersteld en de check kan uitgevoerd worden.

Resetten via toetsentableau:

Mogelijkheid 1

- Programmeermodus starten.  
Druk hiervoor .
- Geef de programmeercode in.
- Bevestig deze stap met .
- Geef het gebruikersnummer 0 in.
- Bevestig deze stap met .
- Geef de gebruikerscode 0 in.
- Bevestig deze stap met .

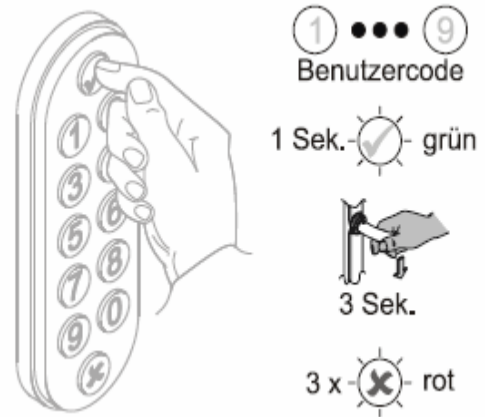


### 3 Bedieningshandleiding

Zodra er een juiste code wordt ingevoerd wordt de buitenkruk voor korte duur (ong. 6 sec.) vrijgegeven.

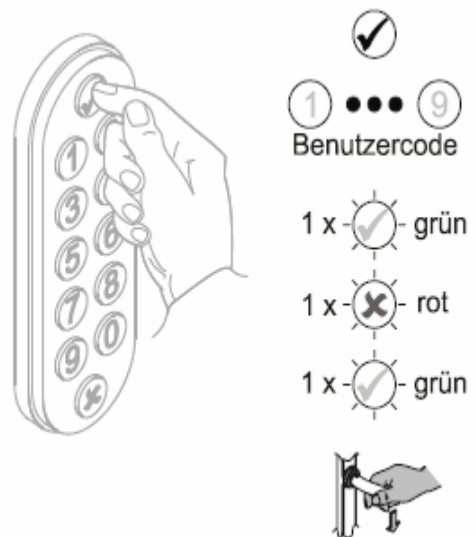
Wordt er een onjuiste code ingegeven dan schakelt het systeem zich tijdelijk uit.

- Voer de juiste gebruikerscode in.
  - ✓ brandt 1 sec. groen.
  - De buitenkruk is ontgrendeld.
  - Daarna brand ✗ 3 keer.
  - De buitenkruk is weer vergrendeld.



Gebruikers met gebruikerscode 1 tot 9 hebben de mogelijkheid om het slot continu vrij te geven:

- Druk op ✓.
- Voer de geldige gebruikerscode in.
  - ✓ ✗ ✓ branden om en om.



Constance vrijgave uitschakelen:

- Druk op ✗.
- Voer de geldige gebruikerscode in.
  - ✗ brandt 3 maal.

